

# Missie & Visie KFC Grobbendonk

---

## 1. Missie

KFC Grobbendonk wil meer zijn dan een voetbalclub. Bij KFC Grobbendonk zien we voetbal als een middel om de sociale verbondenheid te verhogen.

We willen goed gestructureerd, competitief, recreatief en attractief voetbal brengen door een kwaliteitsvolle jeugdopleiding aan te bieden, als sociaal platform aan zoveel mogelijk kinderen uit Grobbendonk (en buurgemeenten) de juiste waarde en normen meegeven.

Via nog extra voetbal en nevenactiviteiten wil de club tegemoet komen aan het sociale aspect en verenigingsleven in Grobbendonk en omliggende, dit alles met een duidelijk gezond afgelijnd budget.

KFC Grobbendonk is een voetbalclub die drijft op de inzet van vrijwilligers, voetballers en niet-voetballers, kortom mensen met een hart voor het Grobbendonkse voetbal. Daarom willen we ook de ouders van onze jeugdspelers in hoge mate betrekken bij de club want zonder hun inzet kan er geen voetbalplezier zijn voor de vereniging. Iedere bijdrage aan het vrijwilligerswerk – hoe klein dan ook – is belangrijk voor het voortbestaan van de vereniging want zij vormt het fundament, het kloppende hart, van onze club.

## 2. Visie

In onze club willen wij trachten te werken naar de visie van de KBVB. Deze visie steunt op enkele belangrijke principes:

Fun: plezier, spelvreugde

- Elke speler die bij de club is moet plezier beleven aan het spelletje.
- Het leren voetballen moet op een leuke en aangename manier gebracht worden.
- Elk kind is uniek en moet kansen krijgen; ook de mindere goden moeten graag naar de club komen.
- We streven er tevens naar om een gezond evenwicht te vinden tussen voetbal en studie.
- We houden er tevens aan alle spelers minstens 50% speeltijd te geven om alzo de voorgeschreven regels van het VFV na te komen.

“WE WON, WE LOST, EITHER WE HAVE FUN“

Education: de voetbalopleiding op zich

- Iedere speler heeft het recht om een doelgerichte voetbalopleiding te krijgen. Dit wil zeggen dat elke speler een opleiding krijgt op zijn eigen aangepaste niveau. Het kan gebeuren dat een speler een leeftijd hoger of lager meespeelt om beter tot zijn recht te komen.
- 4-6j: pure balgewenning en spelplezier
- 7-12 jaar: aanleren, verbeteren en automatiseren van basistactieken en -technieken in wedstrijdrijpe omstandigheden, los van spelsystemen en collectieve opdrachten.



- Vanaf 12 jaar: maximale aandacht op individuele ontwikkeling binnen een bepaald spelsysteem
- Respect voor iedereen die zich veelal vrijwillig inzet voor de club

## Filosofie: attractief voetbal

De club werkt voor alle jeugd ploegen met eenzelfde veldbezetting en spelsysteem. Ploegen die 5 tegen 5 voetballen spelen in ruitvorm, ploegen die 8 tegen 8 voetballen spelen in een dubbele ruit en ploegen die 11 tegen 11 voetballen spelen in een 1-4-3-3 vorm. Dit alles vergemakkelijkt de doorstroming binnen de club tot in het eerste elftal.

## Trainersprofiel

Men zegt dikwijls dat de beste trainers zich met de jeugd zouden moeten bezighouden. Daartegenover staat dan weer dat niet iedereen geschikt is voor een dergelijke taak. Een ploeg trainen is één, een ploeg samenhouden is een andere zaak. Zelfs binnen de verschillende jeugd categorieën moet een jeugdtrainer over andere specifieke kwaliteiten beschikken.

Wij kunnen een aantal **algemene voorwaarden** noteren om zich als jeugdtrainer te kunnen of mogen profileren :

- Kindvriendelijk zijn
- Voetbalkennis bezitten en de kennis kunnen overbrengen
- Pedagogische kennis dwz de onderbouw van het kind-zijn onderkennen
- Opleidingsgericht denken en werken
- Geduld kunnen opbrengen
- Voorbeeldfunctie kunnen scheppen : stipt zijn, respect tonen, positief overkomen, stimulerend gedrag tonen, zelfcontrole, kunnen relativeren, flexibel en volhardend zijn.
- Organisatorische kwaliteiten etaleren
- Leiderstype zijn, doch voldoende ruimte latend voor medezeggenschap van de spelers

## **Specifieke taken** van een jeugdtrainer :

- Opvang en begeleiding van de kinderen
- Een gepaste individuele aanpak; ieder kind reageert anders
- Positief motiveren van de spelers
- Altijd opkomen voor zijn spelers (tegenover bestuur, supporters en anderen)
- Vertrouwen van de spelers winnen en autoriteit afdwingen
- Goede voorbereiding van elke training

## ***Specifiek profiel per categorie:***

**U6-U9** : de trainer is hier vooral begeleider van de spelers; hij moet zorgen dat het voor iedereen plezierig is; de trainer is een soort vader- of grote broerfiguur die zijn spelers voortdurend aanmoedigt en positief benadert.

**U10-U11** : idem als bij duivels doch bij trainingen en wedstrijden is een hoger bewegingsprogramma en dito verwachtingspatroon aangewezen.



U12-U13 : er is hier een duidelijke overschakeling van begeleider naar leraar; de trainingen zijn hoger voetbaltechnisch gericht en op het veld komt er meer denkwerk aan te pas; hij dient een duidelijke informatie en demonstratie over te brengen.

U15 : kinderen beginnen hier meer prestatiegericht te denken zodat relativerend moet gedacht worden over winst en verlies; de groep moet technisch, tactisch en fysiek naar een hoger niveau doorgroeien; de trainer mag strikter en veeleisender zijn.

U17 : spelers zitten in volle puberteit en vertonen dikwijls wisselende prestaties; technisch, tactisch en conditioneel wordt er grensverleggend gewerkt; spelers leren met kritiek om te gaan; de trainer moet zich tegelijkertijd soepel en streng opstellen; regels en richtlijnen moeten gerespecteerd worden.

## TALENTONTWIKKELING

Tijdens de voetbalopleiding is het **resultaat ondergeschikt aan de individuele ontplooiing** en primeert het individu op het groepsbelang. Zo wordt minder aandacht geschonken aan de naakte resultaten maar wel aan de vorderingen die spelers individueel en collectief maken.

De groepen zijn als volgt samengesteld :

- Onderbouw= U6 onder spelvorm; 2 tegen 2  
U7: 3 tegen 3  
U8- U9; 5 tegen 5 in een ruitformatie
- Middenbouw=U10 tot en met U13; 8 tegen 8 in een dubbele ruitformatie
- Bovenbouw=U15 tot en met U17(U21); 11 tegen 11 in een 1-4-3-3-formatie

## BESCHRIJVING PER ONTWIKKELINGSFASE

### **A) Ontwikkelingsfase 2 tegen 2 – U6 en 3 tegen 3 – U7**

Hier speel in een eerste fase de balgewenning een grote rol, kinderen spelen met de bal **NAAST** elkaar. Vervolgens de manier van oppositiespelen, kinderen spelen **TEGEN** elkaar d.w.z. leiden en dribbelen met het accent op scoren.

“Football as a dribbling and shooting game.”

### **B) Ontwikkelingsfase 5 tegen 5 – U8 t/m U9**

Uitbreiding naar kort spel met leiden en dribbelen en korte passing. Verder doelpogingen van dichtbij. Zij leren op korte dekking en interceptie.

Fysiekmatig leren zij reactie- en startsnelheid te ontwikkelen en lichaamscoördinatie te bevorderen.

De spelers in deze fase worden leergierig en de concentratie neemt met de leeftijd toe. Ook leren zij stilaan te functioneren als een team.

“Football as a short passing game without off-side rules.”

## **C) Ontwikkelingsfase 8 tegen 8 – U10 t/m U13**

Uitbreiding naar halflang spel met pasafstanden tussen de 15 en 20 meter. Ook doelpogingen van op 15 meter.

Zij leren om vrij te lopen en aanspeelbaar te zijn. Anderzijds leren zij de korte dekking toe te passen en desgevallend de speelhoeken af te sluiten.

Van groot belang op deze leeftijd is om de lenigheid te stimuleren en de looptechniek te verbeteren.

Deze spelersgroep wil zich stilaan meten met anderen en kan in teamverband een doel nastreven. Ze zijn kritisch tegenover de eigen prestaties en die van anderen.

“Football as a half long passing game without off-side rules.”

## **D) Ontwikkelingsfase 11 tegen 11 – U15 t/m U21(seniors)**

Uitbreiding naar lang spel met vervolmaking van de individuele technische kwaliteiten. Deze jeugdspeler voert zijn taak binnen het 1-4-3-3 spelsysteem bij balbezit en balverlies zo goed mogelijk uit.

Men hanteert extensieve en intensieve duurtrainingen en men maakt gebruik van explosief vermogen en maximale snelheid in spelvorm.

In deze fase gaat de speler ook op zoek naar een eigen identiteit, heeft een eigen mening en de geldingsdrang neemt toe. Hij moet immers meer en meer de intentie tonen om te willen winnen en moet daarvoor bepaalde opofferingen willen doen.

